**Классификация изображений игральных карт**

Описание модели нейронной сети:

Оптимизатор (optimizer) – метод, отображающий как модель

обновляется на основе данных тестового набора и функции потери

Функция потери (lossfunction) – функция, измеряющая точность

модели во время ее обучения. Ее необходимо минимизировать, чтобы

направить модель в правильном направлении.

Метрики (metrics) – параметры, используемые для контроля за

этапами обучения и тестирования.

3. Указать, размер батча, количество эпох обучения и время

потраченное на обучение модели нейронной сети.

4. Произвести оптимизацию работы нейронной сети:

Изменить различные показатели, которые повлияют на результат

обучения нейронной сети, как минимум 5 раз, заполнив таблицу 1. На

каждом этапе изменения показателей, указать точность обучения модели.

Сделать вывод, о том, какие параметры показали наилучший результат.

Таблица 1. Изменение параметров нейронной сети

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Номер этапа | Оптимизатор (optimizer) | Функция потери (lossfunction) | Метрики (metrics) | Размер батчей (batch) | Количество эпох обучения (Epoch) | Другие параметры (при наличии указать) | Точность обучения сети (%) |
| 1 |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |  |  |